ЗАДАНИЕ к занятию № 1

Вводное занятие. Форматы графических данных

Примечание
Для выполнения задания создайте в своей рабочей папке папку с именем 01_ПР. Результаты работы будете сохранять в этой папке.

Задание № 1

1. Скопируйте к себе на компьютер файл 1-01.TIF.
   Откройте файл и сохраните его в различных форматах (*GIF* и *JPEG*), используя команду *Файл/Сохранить как (File/Save as)*. Обратите внимание на то, каким образом формат файла влияет на его размер.

2. Скопируйте к себе на компьютер файл 1-02.TIF.
   Откройте файл и сохраните его в различных форматах (*GIF* и *JPEG*), используя команду *Файл/Сохранить как (File/Save as)*.

3. Начертите в тетради таблицу и заполните ее информацией, полученной в п.п.1-2.

Имя файла	Размер файла в байтах		
	TIF	GIF	JPG
1-01.TIF			
1-02.TIF			

4. Сделайте вывод о размерах полученных файлов и обоснуйте полученные результаты. Выводы запишите в тетрадь.

Задание № 2

1. Скачайте к себе на компьютер два файла 1-03.TIF и 1-04.TIF. Используя команду *Файл/Сохранить для Web(File/Save for Web)*, сохраните эти файлы, выбрав подходящий формат для размещения в Интернет.

   Примечание
   При выполнении этого задания поэкспериментируйте с параметрами команды *Файл/Сохранить для Web(File/Save for Web)* для того, чтобы добиться оптимального результата (качество изображения + объем файла).
2. Начертите в тетради таблицу и заполните ее информацией, полученной в п.1.

Имя файла	Формат для Интернет	Размер файла в байтах	
		Исходного файла	После сохранения для Web
1-03.TIF			
1-04.TIF			

3. Сделайте вывод о размерах полученных файлов и обоснуйте полученные результаты (какие были выбраны параметры при сохранении файлов). Выводы запишите в тетрадь.

Задание № 3

Ответьте на вопросы теста:

1. Какой формат графических файлов лучше всего подходит для хранения фотографических изображений?
а) BMP б) JPEG в) TIFF г) GIF д) PSD

2. Какой формат графических файлов поддерживает анимацию?
а) BMP б) JPEG в) TIFF г) GIF д) PSD

3. Формат GIF предназначен для хранения изображений с глубиной:
а) 8 бит б) 16 бит в) 24 бита г) 32 бита

4. Формат JPEG разработан специально для хранения:
а) изображений с индексированными цветами,
б) векторных изображений,
в) фотографических изображений без сжатия,
г) фотографических изображений со сжатием,
д) битовых карт.

Задание № 4

1. Скопируйте к себе на компьютер файл 1-05.JPG. Уменьшите в три раза изображение, используя команду *Изображение*/*Размер изображения* (*Image*/*Image Size*).

2. Используя команду *Файл/Сохранить для Web(File/Save for Web)*, сохраните файл, выбрав подходящий формат для размещения в Интернет.

3. Запишите в тетрадь, какие параметры вы выбрали в п.1 и в п.2 при выполнении задания.

Задание № 5

1. Откройте файл, который вы получили в Задании № 4. Используя инструмент *Кадрирование* (*Crop*) получите изображение такое, как показано на рисунке.

2. Сохраните полученный файл под именем 1-06.JPG.

Домашнее задание

Задание № 6

1. Приведите два примера графических изображений, один из которых целесообразнее использовать в формате *GIF*, а другой в формате *JPEG*.
   Изображения можно найти в сети Интернет или в библиотеке CLIPART.

Задание № 7

1. Приведите пример изображения, которое после выполнения операции кадрирования получило большую выразительность.

Дополнительный материал для чтения

http://www.rosdesign.com/design/graf_kompofdesign.htm
Компьютерная графика (растр, вектор, графические форматы)