Самостоятельная работа № 1
Тема «Ассемблер. Представление чисел в памяти»

Вариант № 1

1. Чему равно двоичное дополнение числа 13_{10}, если оно занимает в памяти компьютера 1 байт.

2. Выписать три директивы DB, эквивалентные A DB 82h, в которых начальное значение переменной A записано как двоичное число, как восьмеричное число и как десятичное число.

3. Описать байтовый массив X из 50 элементов со следующими начальными значениями:
   первые 20 элементов имеют значение 13, следующие 10 элементов – значение "+", остальные – без начального значения.

4. Указать начальные значения элементов массива X и Y:

A	=	10
B	=	A
C	EQU	A
D	EQU	–A
X	DB	A, B, C, D
A	=	2*A
Y	DB	A, B, C, D

5. Как будут представлены числа в памяти, если использованы следующие директивы определения данных:

A1	DB	52
A2	DW	8531
A4	DB	-36
A5	DW	-12818

6. Запишите директивы, которые будет эквивалентны данным:

B1	DB	-7, 3 DUP(2, 3 DUP (?))
B2	DB	2 DUP (4, 5, 6, ‘a’, ?)

Самостоятельная работа № 1
Тема «Ассемблер. Представление чисел в памяти»

Вариант № 2

1. Чему равно двоичное дополнение числа 17_{10}, если оно занимает в памяти компьютера 2 байта.

2. Выписать три директивы DB, эквивалентные A DB 63h, в которых начальное значение переменной A записано как двоичное число, как восьмеричное число и как десятичное число.

3. Предложить более короткий вариант записи директивы:

N	DB	"asdasdasd10010010045"

4. Указать начальные значения элементов массива X и Y:

A	=	10
C	EQU	A
D	EQU	A
B	=	2*A
X	DB	A, B, C, D
A	=	B – A
Y	DB	A, B, C, D

5. Как будут представлены числа в памяти, если использованы следующие директивы определения данных:

A1	DB	19
A2	DW	4900
A4	DB	-66
A5	DW	-1105

6. Запишите директивы, которые будет эквивалентны данным:

B1	DB	?, 2 DUP(2, 3 DUP (1, 3))
B2	DB	3 DUP (‘bc’, 1, 3)