

Процедуры для работы с текстом в графическом режиме

TextOut (x, y, ' строка')

выводит строку текста начиная с позиции (x,y) (задает верхний левый угол прямоугольника, который будет содержать текст).

```
Program text;
uses GraphABC;
begin
TextOut (100, 30, 'Квадрат');
Rectangle (50, 50, 200, 200);
FloodFill (55, 55, clBlue);
end.
```



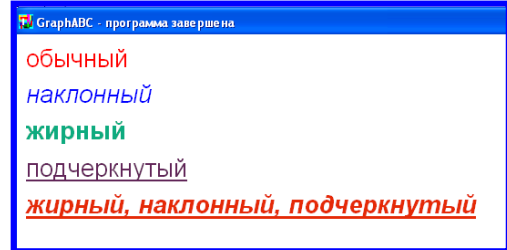
SetFontColor (color)	Устанавливает цвет шрифта
SetFontSize (sz)	Устанавливает размер шрифта в пунктах
SetFontName ('name')	Устанавливает наименование шрифта По умолчанию установлен шрифт, имеющий наименование MS Sans Serif. Наиболее распространенные шрифты – это Times, Arial и Courier New. Наименование шрифта можно набирать без учета регистра.
SetFontStyle (fs)	Устанавливает стиль шрифта: fsNormal – обычный; fsBold – жирный; fsItalic – наклонный; fsBoldItalic – жирный наклонный; fsUnderline – подчеркнутый; fsBoldUnderline – жирный подчеркнутый; fsItalicUnderline – наклонный подчеркнутый; fsBoldItalicUnderline – жирный наклонный подчеркнутый.

```

Program text;
uses GraphABC;
Begin
  SetFontName('Arial');
  SetFontSize(20);
  SetFontColor(clRed);
  TextOut(10,10,'обычный');
  SetFontStyle(fsItalic);
  SetFontColor(clBlue);
  TextOut(10,50,'наклонный');
  SetFontStyle(fsBold);
  SetFontColor(clGreen);
  TextOut(10,90,'жирный');
  SetFontStyle(fsUnderline);
  SetFontColor(clPurple);
  TextOut(10,130,'подчеркнутый');

  SetFontStyle(fsBoldItalicUnderline);
  SetFontColor(clRed);
  TextOut(10,170,'жирный,
наклонный, подчеркнутый');
end.

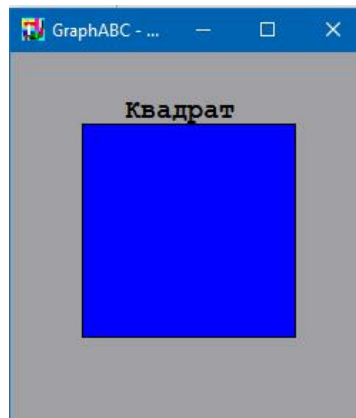
```



```

Program text;
uses GraphABC;
begin
  ClearWindow(clMedGray); // Заливка экрана серым цветом
  SetBrushColor(clMedGray); // Заливка кистью для подписи
  SetFontStyle(fsBold); // Установка стиля шрифта
  SetFontName('Courier New'); // Установка наименования шрифта
  SetFontSize(14); // Установка размера шрифта
  TextOut(80,30,'Квадрат'); // Вывод текста
  SetBrushColor(clBlue); // Заливка кистью для прямоугольника
  Rectangle(50,50,200,200); // Рисование прямоугольника
end.

```



Загрузка готового рисунка из файла

LoadPicture (fname)

n:=LoadPicture (fname)

Загружает рисунок из файла с именем fname в оперативную память и возвращает описатель рисунка в целую переменную n. Если файл не найден, то возникает ошибка во время выполнения.

Загружать можно рисунки в формате .bmp, .jpg или .gif.

Вывод готового рисунка из файла

DrawPicture (n, x, y) ;

Выводит рисунок с описателем n в позицию (x,y) графического окна.

```
uses GraphABC;  
var pic: integer;  
begin  
  
pic:=LoadPicture('demo.bmp');  
  DrawPicture(pic,10,10);  
  DestroyPicture(pic);  
end.
```

