

## Анимация в PascalABC Net. Управление движением с помощью клавиатуры

Uses

GraphABC;

Const

Step = 5; // Шаг движения

Width\_R = 50; // Ширина прямоугольника

Height\_R = 25; // Высота прямоугольника

Width\_W = 700; // Ширина окна

Height\_W = 500; // Высота окна

var

x, y: integer;

f: boolean;

Procedure klavisha(key: integer);

// key - виртуальный код нажатой клавиши

begin

case key of

Vk\_Left: if x > Width\_R + Step then x := x - Step;

Vk\_Right: if x < Windowwidth - (Width\_R + Step) then x := x + Step;

Vk\_Up: y := (y - Step) mod Windowheight;

Vk\_Down: y := (y + Step) mod Windowheight;

Vk\_Q:

begin

y := (y - Step) mod Windowheight;

x := (x - Step) mod Windowwidth;

end;

Vk\_Escape:

begin

CloseWindow;

f := false;

end;

end;

end;

Procedure rect;

begin

Setbrushcolor(clRed);

Rectangle(x - Width\_R, y - Height\_R, x + Width\_R, y + Height\_R);

end;

Begin

f := true;

SetWindowWidth(Width\_W); SetWindowHeight(Height\_W);

x := Windowwidth div 2; y := Windowheight div 2;

Lockdrawing;

Repeat

Clearwindow;

Onkeydown := klavisha; // Событие нажатия клавиши

Rect; Sleep(50);

Redraw;

Until not f;

End.