

Оператор вызова процедуры вывода

Выдает на экран информацию.

```
Write[Ln] (параметр1, параметр2, ..., параметрN)
```

Общие свойства:

- В скобках через запятую перечисляются параметры, значения которых мы хотим вывести.
- Число этих параметров неограниченное.
- Запятая служит разделителем параметров.

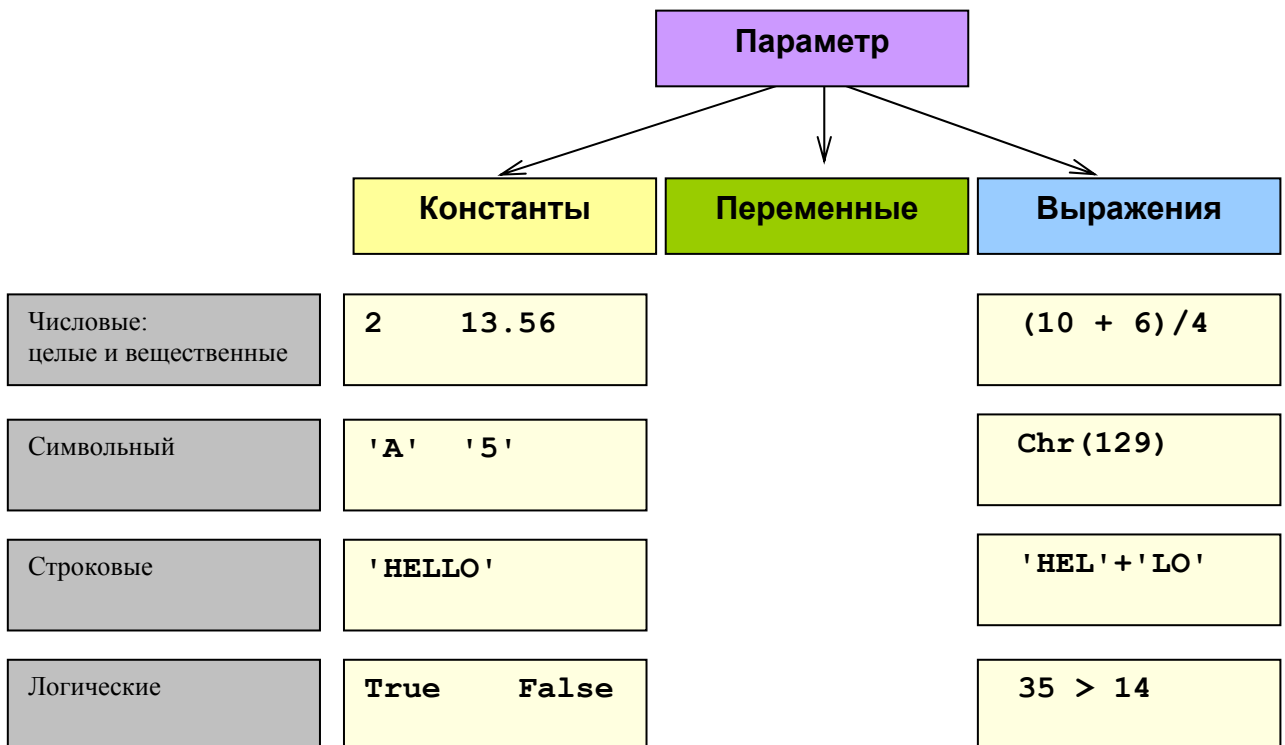
Отличие:

Write

После вывода информации курсор остается в той же строке.

WriteLn

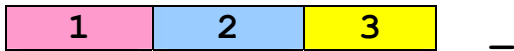
После вывода информации курсор переходит на новую строку в первую позицию.



Примеры

A := 1; B := 2; C := 3;

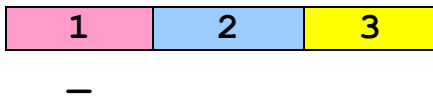
`Write (A); Write (B); Write (C);`



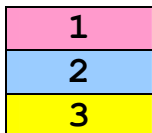
`Write (A,B,C);`



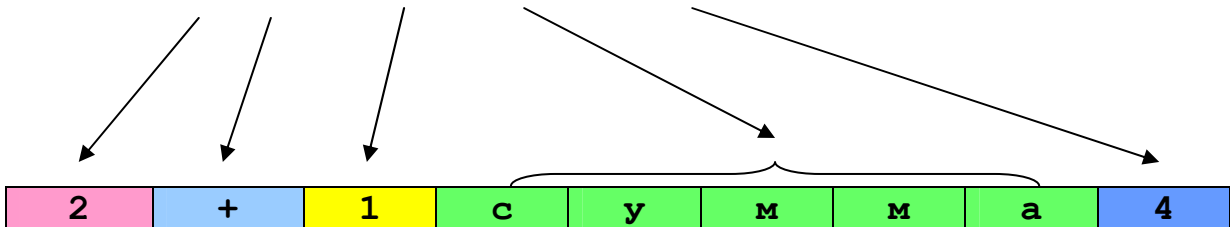
`WriteLn (A,B,C);`



`WriteLn (A); WriteLn (B); WriteLn (C);`



`WriteLn (2, '+', 1, 'сумма', C+1);`



Форматный вывод

1. Параметры определения ширины поля для параметра при печати

```
Write (параметр1 : длина, параметр2 : длина, ...)
```

Длина – целое выражение, которое определяет общий размер поля для вывода параметра.

Примеры

```
A := 10; B := 2; C := 100;
```

```
WriteLn (A, B, C);
```

1	0	2	1	0	0
---	---	---	---	---	---

```
WriteLn (A:2, B:2, C:4);
```

1	0		2		1	0	0
---	---	--	---	--	---	---	---

Diagram illustrating field widths: A:2 (width 2), B:2 (width 2), C:4 (width 4). Arrows point from the width specifications to the corresponding fields in the output table.

```
WriteLn (A, B:2, C:2);
```

1	0		2	1	0	0
---	---	--	---	---	---	---

```
X := 421.53; WriteLn (X);
```

	4	.	2	1	5	3	0	0	0	0	0	0	0	E	+	0	2
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

```
X := -421.53; WriteLn (X);
```

-	4	.	2	1	5	3	0	0	0	0	0	0	0	E	+	0	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

```
X := 421.53; WriteLn (X:8);
```

	4	.	2	E	+	0	2
--	---	---	---	---	---	---	---

2. Параметр определения числа знаков после десятичной точки при печати

`Write (параметр1:длина:количество, ...)`

Количество – целое выражение, которое определяет сколько цифр после десятичной точки выводить для числа с фиксированной точкой.

```
X := 421.53;
```

```
WriteLn (X : 7 : 2);
```

1	2	3	4	5	6	7
	4	2	1	.	5	3

```
WriteLn (X : 9 : 4);
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9
	4	2	1	.	5	3	0	0

```
WriteLn (X : 6 : 4);
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9
	4	2	1	.	5	3	0	0

```
WriteLn (X : 6 : 0);
```

1	2	3	4	5	6
			4	2	2